



Softvér grandMA3, je rovnaký na všetkých zariadeniach grandMA3. Okrem toho je k dispozícii aj ako softvér onPC pre Windows a Mac.
Výhody sú všade rovnaké!

Softvér je prispôsobený, ale nie obmedzený a ponúka rovnakú funkčnosť na všetkých platformách.

Váš showfile je plne kompatibilný a môžete kombinovať všetky konzoly a počítače s rovnakou verziou softvéru, aby ste mohli bezproblémovo spolupracovať.

Verzie grandMA3 onPC pre Windows a Mac vám umožňujú výstup DMX pripojením hardvérových riešení grandMA3 onPC k vášmu počítaču. Môžete začať s jednoduchým grandMA3 onPC Node pripojeným k vášmu notebooku a spustiť menšiu show.

Je to perfektná možnosť základnej úrovne pre predprogramovanie, menšie predstavenia, alebo prácu s menším rozpočtom.

Na nasledujúcich stranách sa bližšie pozrieme na verziu grandMA 3 1.8



Spoločnosť MA Lighting vydala verziu softvéru grandMA3 1.8. Vo veľmi krátkom cykle vydávania MA predstavuje rozsiahle vylepšenia pracovných postupov a nové funkcie v nasledujúcich oblastiach:

- Nový pracovný postup pre symetrické pohyby
- Nástroje selection grid (výberovej mriežky)
- Multipatch
- Ďalšie režimy ukladania
- Prepracované menu

Okrem toho sa množstvo už existujúcich funkcií posunulo na ďalšiu úroveň. DMX tester získal ovládanie pomocou enkodéra a celý systém grandMA3 je možné nastaviť offline pomocou konfigurácií zariadení. Programovanie XYZ je výkonnejšie ako kedykoľvek predtým. grandMA3 verzia 1.8 zavádza možnosť prechodu medzi značkami a dokonca aj medzi polohami XYZ a Pan/Tilt v rovnakom poradí.

Manuálny režim cue v content sheet a prepracovaný editor LUA sú len niektoré z ďalších príkladov veľkého množstva nových funkcií.

Úplný zoznam funkcií a vylepšení je zdokumentovaný v poznámkach k vydaniu a na adrese:
www.malighting.com/grandMA3-software.



Počuli ste niečo o aktualizácii parametrov?

Od verzie grandMA3 Software verzie 1.7 poskytuje MA Lighting masívny upgrade pre väčšinu produktov grandMA3 – úplne zadarmo!

Podčiarkuje to schopnosť škálovať systém podľa meniacich sa potrieb vyvíjajúceho sa trhu. Je to ďalší dôležitý bod, ktorý dokazuje, že systém je pripravený na budúcnosť a je dobrou investíciou.

20480
Parametrov
Pre grandMA3 full size

16384
Parametrov
Pre grandMA3 light

8192
Parametrov
Pre grandMA3 compact XT a
replay unit

4096
Parametrov
Pre všetky grandMA3 onPC riešenia



Poznáte filozofiu MA z predchádzajúcich generácií, najmä z radu grandMA2?

Skvelé – bude pre vás ľahké sa zorientovať v štandardných úlohách, ako je patchovanie, výber zariadení, nastavenie hodnôt, ukladanie predvolieb a prehrávanie cue. Malo by sa vám to zdať povedomé, no bolo to vylepšené.

Ste novým vo svete MA Lighting a začínate sa učiť grandMA3?

Tiež skvelé – Softvér grandMA3 poskytuje vstupnú úroveň s rôznymi funkciami, ktoré uľahčujú predtým zložité úlohy:

Nájdete tu zhustené okná, preddefinované pohľady, vopred zostavené phasery a oveľa viac, aby ste mohli začať s programovaním vašej show. MA Startshow prináša množstvo predprogramovaných prvkov show – stačí si osadiť zariadenia a začať programovať!

Store settings



V tejto verzii grandMA3 1.8 pribudli ďalšie zdroje (Data Source) v nastaveniach ukladania dát. Konečne tak pribudlo viac možností ukladania DMX dát.

Jednak je možné použiť ako zdroj dát nie len programmer, ale aj DMX in, či aj celkový výstup DMX. Samozrejme je tu možnosť filtrovania ukladaných dát.

The screenshot shows the 'Store Settings' dialog box with the following configuration:

Store Settings										Save Preferences	Load Preferences	⏏
Data Source		Grid		Cue		Presets						
Programmer	Output	DMX	Merge Mode Append X	Cue Only	Embedded	MAticks	Input Filter	Keep Activation	Preset Mode Auto			
Use Selection			Store		If not empty							
Active For Selected	All For Selected	Active	All	Look	Ask	Overwrite	Merge	Remove	Release			

Multipatch



Multipatch je funkcia, ktorá k zariadeniu pridáva ďalšie zariadenia. Každé multipatchové zariadenie potrebuje svoj vlastný DMX patch.

Pridanie multipatch zariadení do patchu tiež pridá ďalšie virtuálne zariadenie v 3D. Toto je možné použiť, keď by dve alebo viac skutočných svetiel mali byť ovládané tými istými prepojenými svietidlami.

Napríklad ACL bar pozostávajúci z 8 PAR, ktoré sú ovládané iba 1 kanálom stmievača. Keď má primárne zariadenie DMX patch adresu, pridanie multipatch zariadení vás nestojí žiadne parametre.

Keď primárne zariadenie nemá žiadnu DMX patch adresu, parametre multipatch zariadenia sa počítajú s vašimi licencovanými parametrami.

Multipatch zariadenia nie je možné naprogramovať jednotlivo. Sú pripojené k rovnakému ID (identifikáciám) ako primárne zariadenie. Všetky zariadenia, primárne a multipatch zariadenie robia to isté. Akékoľvek programovanie, ktoré existovalo na primárnom zariadení, je tiež výstupom na multipatch zariadeniach.

Nové Update menu



Nastavenia v ponuke aktualizácie sú rozdelené na nastavenia pre Presety a pre Cue. Všetky tlačidlá sú teraz v spodnej časti a usporiadané pod Preset sekciou vľavo a pod Cue sekciou vpravo.

The screenshot shows the 'Update' menu in the MA Lighting software. The menu is divided into two main sections: 'Update Preset' (left, teal header) and 'Update Cue' (right, yellow header). Both sections contain tables with columns for 'No' and 'Name'. The 'Update Preset' table has two columns: 'PresetPool' and 'Preset'. The 'Update Cue' table has three columns: 'Sequence', 'Cue', and 'Part'. Below the tables are controls for 'Preset Update Mode' and 'Sequence Update Mode', both set to 'Original Content Only'. The 'Preset Mode' is set to 'Auto' and the 'Sequence Mode' is set to 'All'. The 'Cue Only' option is also visible. The bottom of the interface shows a toolbar with various control buttons like 'Sync', 'Dimm', 'Positic', 'Gobo', 'Color', 'Beam', 'Focus', 'Contro', 'Phaser', 'MAtricks', 'Prog Time', 'Exec Time', and 'Grand Master'.

Update Preset				Update Cue					
PresetPool		Preset		Sequence		Cue		Part	
No	Name	No	Name	No	Name	No	Name	No	Name
4	Color	4	Blue	1	Look	1	Cue	0	Look



HAPPY PROGRAMING

